

INFORMAÇÃO – PROVA DE EQUIVALÊNCIA À FREQUÊNCIA

Ensino Básico

2023/2024

Prova de Equivalência à Frequência: TIC

Ano de escolaridade: 9º (Portaria n.º 223-A/2018, de 3 de agosto)

Código: 24

1- Introdução:

As informações apresentadas neste documento não dispensam a consulta do programa da disciplina.

O presente documento dá a conhecer os seguintes aspetos relativos à prova:

- Objeto de avaliação;
- Características e estrutura;
- Critérios de classificação;
- Material;
- Duração.

2-Objeto de avaliação:

A prova tem por referência os documentos curriculares em vigor (Programa e Metas Curriculares de Tecnologias de Informação e Comunicação do Ensino Básico e Aprendizagens Essenciais) e permite avaliar a aprendizagem passível de avaliação numa prova de duração limitada, incidindo sobre os domínios seguintes:

- Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais
- Investigar e pesquisar
- Comunicar e colaborar
- Criar e inovar

3- Caracterização da prova (identificar a existência de versões e incluir cotação para cada item/grupo):

A prova está organizada por itens e/ou grupos de itens e é constituída por duas partes:

Componente Escrita (Parte 1)

Componente Prática (Parte 2)

A resolução da Parte 1, é efetuada no enunciado da prova. A parte 2 é realizada com o recurso a um computador e respetivas aplicações, necessárias para resolução da prova, sendo os respetivos ficheiros gravados e enviados para a plataforma Teams.

A sequência dos itens pode não corresponder à sequência dos domínios/conteúdos dos documentos curriculares. Os itens podem envolver a mobilização de conteúdos relativos a mais do que um dos temas do programa.

Os itens podem ter como suporte um ou mais documentos, como textos, tabelas, figuras e gráficos.

A prova inclui itens de seleção (escolha múltipla, preenchimento de espaços e correspondências), itens de construção (resposta curta e resposta restrita) e itens de resolução prática no computador.

Durante a execução da prova o aluno terá de saber utilizar convenientemente um computador e respetivas aplicações nele disponibilizado para executar as tarefas propostas, nomeadamente:

- Utilização do Navegador;
- Executar tarefas com pastas e ficheiros;
- Folha de Cálculo.

A prova é cotada para 100 (cem) pontos.

Quadro 1 – Valorização Relativa dos Domínios e dos Conteúdos

Domínios	Conteúdos	Cotação (Pontos de 0 a 100)
Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais	Segurança digital, direitos de autor e palavras-chave; Acessibilidade.	18
Investigar e pesquisar	Pesquisa e análise de informação; Organização e gestão da informação; Aplicação de técnicas avançadas de pesquisa.	10
Comunicar e colaborar	Ferramentas de comunicação e colaboração.	12
Criar e inovar	Folha de cálculo. App Inventor	60

Quadro 2 - Tipologia, número de itens e cotação

Tipologia de Itens		Número de itens	Cotação por item (em pontos)
Itens de Seleção	Escolha múltipla	8 a 10	1 a 3
Itens de Construção	Resposta curta	2 a 4	1 a 3
	Resposta extensa	1 a 2	1 a 3
	Resposta prática realizada na respetiva aplicação	2 a 9	1 a 10

4-Critérios de classificação:

A prova será cotada por tarefas, estando estas muito bem definidas.

Se o aluno cumprir corretamente cada tarefa, esta será cotada com os pontos atribuídos na respetiva questão. Se o aluno cumprir uma tarefa de modo incorreto, incompleto ou se não a cumprir, a tarefa será cotada com 0 (zero) pontos na respetiva questão. A prova será sempre corrigida a partir dos ficheiros enviados para a plataforma Teams.

Será cotado o rigor técnico, a coerência, a criatividade, a estrutura e a apresentação.

5-Material a utilizar:

O aluno apenas pode usar, como material de escrita, caneta ou esferográfica de tinta indelével, azul ou preta.

As respostas são registadas em folha própria, fornecida pelo estabelecimento de ensino (modelo oficial).

Não é permitido o uso de lápis nem de corretor.

Uso de computador disponível na sala da Prova.

6-Duração da prova:

A prova tem a duração de 90 minutos.