

Quadro 1

TEMA/DOMÍNIO	APRENDIZAGENS ESSENCIAIS/ <i>Objetivos*</i> (Conhecimentos, Capacidades e Atitudes)	Ações estratégicas/Atividades orientadas para o perfil dos alunos	Calendarização Total: 64 aulas
PROCESSOS TECNOLÓGICOS	<p>Apresentação. Regras e valores. Material específico para a disciplina. Introdução ao Programa. Ficha de Aferição de Conhecimentos.</p> <p>TÉCNICA</p> <ul style="list-style-type: none"> - Conhecer a origem e propriedades dos materiais; - Reconhecer processos de transformação das principais matérias-primas; - Distinguir alterações no meio ambiente determinadas pela ação humana; - Dominar procedimentos sistemáticos e metodológicos. <ul style="list-style-type: none"> • Materiais • Armazenamento dos materiais • Normalização dos materiais • Alterações no meio ambiente 	<p>Promover estratégias que envolvam por parte do aluno:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Identificar fontes; • Localizar e processar informação; • Elaborar documentos técnicos; • Desenhar objetos e construções (realizar esboços e croquis, esquemas gráficos, etc.); • Planificar e estabelecer sequências de processos produtivos; • Contactar, em ambiente real, com ambientes de trabalho profissional, providos de informação e demonstração técnica • Realizar mostras audiovisuais, recolhas de objetos e imagens, visitas de estudo; • Registo de observação de contextos tecnológicos; • Utilização de ferramentas digitais; • Protótipos; modelos de construção e simulação; • Montagens experimentais; • Maquetas: instalações, em articulação com atividades de observação, pesquisa, organização e planeamento; • Realizar textos relativos a funções específicas; • Redigir memória descritiva, caderno de encargos, utilizar tecnologias de informação e comunicação. • Identificar as variáveis dos fatores tecnológicos; • Analisar criticamente a vida comunitária e social; • Identificar profissões, setores de atividade e áreas tecnológicas; • Apresentar propostas tecnológicas, centradas em tópicos relevantes para o progresso social (por exemplo, o uso do solo, a qualidade do ar e da água, os impactos ambientais, o consumo, a exploração do espaço, outras). 	17 aulas
RECURSOS E UTILIZAÇÕES TECNOLÓGICA	<p>REPRESENTAÇÃO</p> <ul style="list-style-type: none"> - Conhecer diversos tipos de movimentos; - Reconhecer operadores mecânicos de transmissão e de transformação do movimento; - Dominar a representação esquemática como registo de informação. <ul style="list-style-type: none"> • Diversos tipos de movimento • Operadores mecânicos de transmissão e de transformação do movimento 		18 aulas
TECNOLOGIA E SOCIEDADE	<p>DISCURSO</p> <ul style="list-style-type: none"> - Distinguir a linguagem dos processos de utilização, de fabrico e de construção; - Compreender processos técnicos de fabrico e de construção; - Dominar a comunicação orientada para a demonstração. <ul style="list-style-type: none"> • Processos de utilização, de fabrico e de construção • Processos técnicos de fabrico e construção 		17 aulas
Avaliação Intercalar			

TECNOLOGIA E SOCIEDADE	PROJETO <ul style="list-style-type: none"> - Conhecer tipos de estrutura; - Explorar estruturas no âmbito da forma e função; - Dominar atividades coordenadas e interligadas para a realização de um objetivo <ul style="list-style-type: none"> • Conceito de estrutura • Forma e função das estruturas 	12 aulas
Avaliação sumativa 2º Semestre		

Quadro 2

Avaliação	
Modalidades	Instrumentos
Diagnóstica: Ficha Aferição Conhecimentos; Observação Direta/feedback durante o processo Hábitos de trabalho	Questão Aula Projetos elaborados Caderno Diário Participação/cooperação; sociabilidade; sentido responsabilidade
Formativa: Observação Direta/feedback durante o processo Hábitos de trabalho; Autoavaliação	
Sumativa: Observação Direta/feedback durante o processo Hábitos de trabalho; Heteroavaliação; Aptidões/Atitudes e comportamentos; Conhecimentos e competências	
Nota: no início do ano letivo o professor dará a conhecer aos alunos o conjunto preferencial de instrumentos de avaliação a utilizar.	
Estratégias / Recursos	
Parcerias com a comunidade educativa; Exemplificação das etapas do trabalho; Computador – Plataformas digitais (RED); Projeções: exemplos de trabalhos, imagens, PowerPoint; Teams	